

AUTOVALORI E AUTOVETTORI

[1]

Prima di affrontare in maniera formale lo studio degli autovalori e degli autovettori di una matrice quadrata controlliamo alcuni aspetti.

Considerando il prodotto vige per colonne sappiamo che è sempre vero quanto segue:

$$\begin{pmatrix} \vdots & \vdots & \vdots \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \vdots \\ \vdots \\ \vdots \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \vdots \\ \vdots \\ \vdots \end{pmatrix} \Leftrightarrow A \vec{v} = \vec{w}$$

moltiplicare una matrice per un vettore colonna produce un vettore colonna - Ovviamente in generale $\vec{v} \neq \vec{w}$.

Controlliamo alcuni esempi nel caso di una matrice 2×2 . Sia $\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$ il vettore colonna \vec{v} e $A \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$ il vettore colonna \vec{w}

$$\vec{w} = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a_{11}x + a_{12}y \\ a_{21}x + a_{22}y \end{pmatrix}$$

Sia $A = \begin{pmatrix} 2 & 0 \\ 0 & 3 \end{pmatrix}$ e $\vec{v} = \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$

$$\vec{v} \rightarrow \vec{w} = A \vec{v} = \begin{pmatrix} 2x \\ 3y \end{pmatrix}$$

Quindi, al vettore di partenza "generico" $\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$ si associa tramite la matrice $\begin{pmatrix} 2 & 0 \\ 0 & 3 \end{pmatrix}$ il vettore generico $\begin{pmatrix} 2x \\ 3y \end{pmatrix}$. È chiaro che i vettori \vec{v} e \vec{w} non presentano

proprietà in comune. Infatti: $|\vec{v}| = \sqrt{x^2+y^2}$, $|\vec{w}| = \sqrt{4x^2+4y^2}$

$$\theta_{\vec{v}} = \operatorname{arctg}(y/x) \quad \text{e} \quad \theta_{\vec{w}} = \operatorname{arctg}\left(\frac{3y}{2x}\right)$$

[2]

$$|\vec{v}| \neq |\vec{w}|; \quad \theta_{\vec{v}} \neq \theta_{\vec{w}}$$

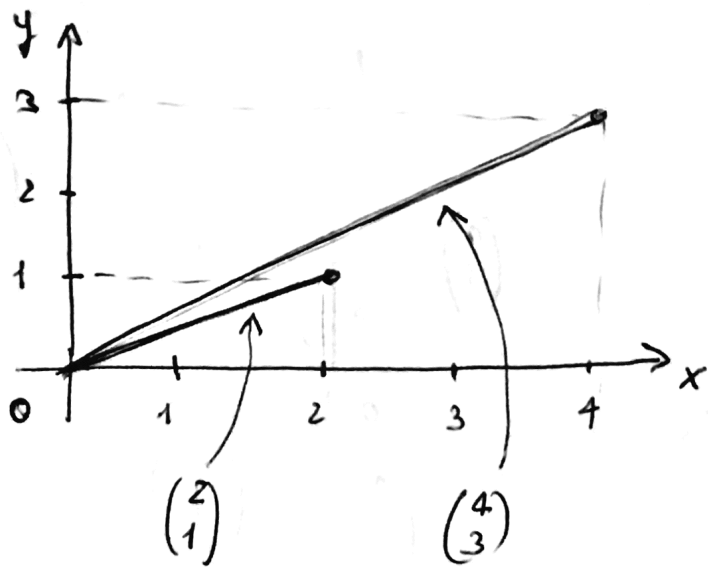
Tuttavia se tra gli infiniti vettori del piano \vec{v} con direzione i vettori delle forme $\begin{pmatrix} x \\ 0 \end{pmatrix}$ oppure $\begin{pmatrix} 0 \\ y \end{pmatrix}$ (vettori diretti lungo l'asse x o dell'asse y) notiamo che i vettori che \vec{w} sono ancora diversi da quelli che \vec{v} ma le direzioni sono le stesse:

$$\begin{pmatrix} x \\ 0 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} 2 & 0 \\ 0 & 3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2x \\ 0 \end{pmatrix} = 2 \begin{pmatrix} x \\ 0 \end{pmatrix}$$

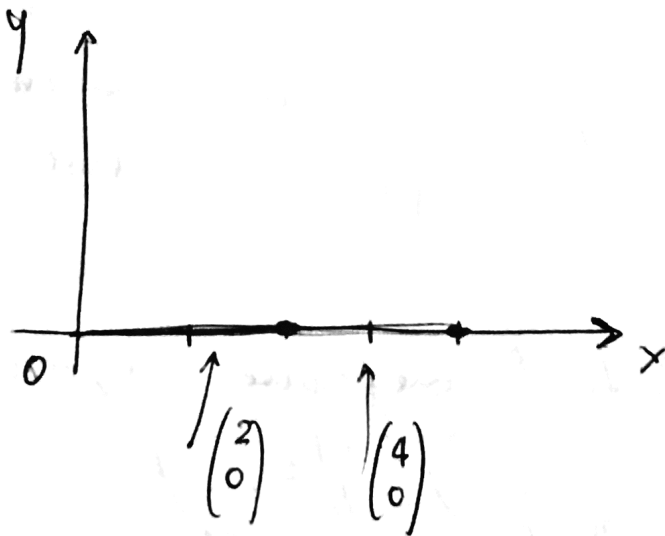
$$\begin{pmatrix} 0 \\ y \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} 2 & 0 \\ 0 & 3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 3y \end{pmatrix} = 3 \begin{pmatrix} 0 \\ y \end{pmatrix}$$

Possiamo quindi concludere che esistono due direzioni privilegiate per la matrice in questione. Infatti applicando tale matrice al vettore $\begin{pmatrix} x \\ 0 \end{pmatrix}$ (oppure a $\begin{pmatrix} 0 \\ y \end{pmatrix}$) si ottiene ancora un vettore che ha le stesse direzioni di $\begin{pmatrix} x \\ 0 \end{pmatrix}$ (oppure di $\begin{pmatrix} 0 \\ y \end{pmatrix}$).

Anzitutto potremo denominare l'operatore della matrice A come segue



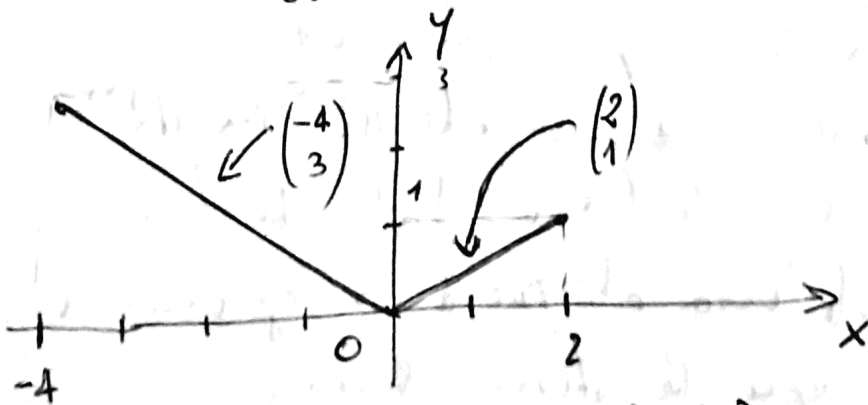
$$\begin{pmatrix} 2 & 0 \\ 0 & 3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 \\ 3 \end{pmatrix}$$



$$\begin{pmatrix} 2 & 0 \\ 0 & 3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 \\ 0 \end{pmatrix}$$

Considerations are $A = \begin{pmatrix} -2 & 0 \\ 0 & 3 \end{pmatrix}$ stretch

$$\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} \rightarrow A \vec{v} = \begin{pmatrix} -2 & 0 \\ 0 & 3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -2x \\ 3y \end{pmatrix}$$

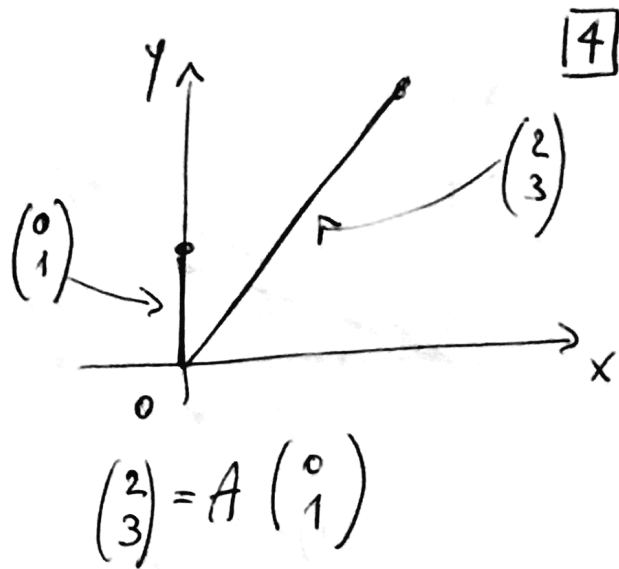
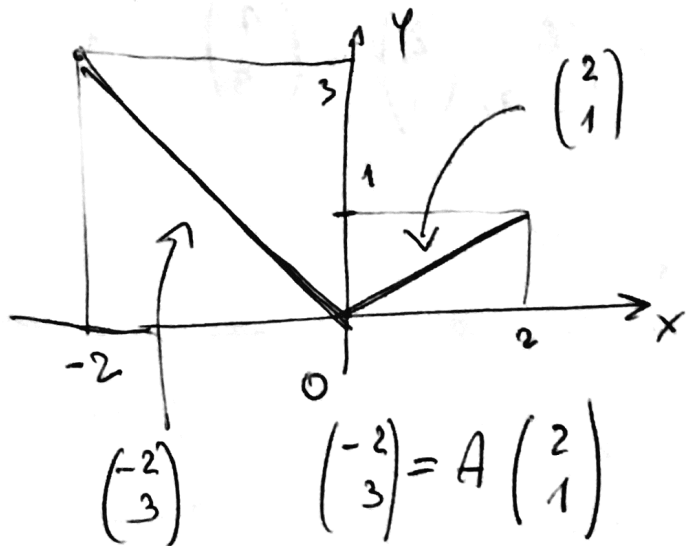


$$\begin{pmatrix} -2 & 0 \\ 0 & 3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -4 \\ 3 \end{pmatrix}$$

Considerations are $A = \begin{pmatrix} -2 & 2 \\ 0 & 3 \end{pmatrix}$ stretch

$$\vec{v} = \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} \rightarrow \vec{w} = A \vec{v} = \begin{pmatrix} -2 & 2 \\ 0 & 3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -2x + 2y \\ 3y \end{pmatrix}$$

Graficamente abbiamo:



Possiamo, quindi, intendere l'operazione delle matrici sul vettore come ~~una legge~~ una legge che associa due vettori ottenuti dal primo.

Nel esempio, vediamo come trasformazione le proiezioni ortogonali sull'asse x : $\begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x \\ 0 \end{pmatrix}$. In questo caso i vettori che hanno la direzione dell'asse y sono tutti trasformati nel vettore nullo, mentre quelli che hanno la direzione dell'asse x sono trasformati in se stessi.

Per chiarezza, quindi, se per ogni matrice quadrata, intesa come una trasformazione di \mathbb{R}^n in \mathbb{R}^n , e sono delle operazioni privilegiate (cioè quelle che trasformano da un vettore avente una data direzione, e abbia ancora un vettore con la stessa direzione o al meno ^{che} il vettore nullo).

Per ci aspetta, quindi, che il vettore ottenuto sia propr-

zioni del vettore di potenza. In formula potremo \square scrivere:

$$\boxed{A\vec{v} = \lambda \vec{v}} \quad \left(\begin{array}{l} \text{Esempio agli autovalori} \\ \text{e autovettori per la} \\ \text{matrice } A \end{array} \right)$$

λ : è detto autovalore della matrice A e numero al corrispondente autovettore \vec{v} .

\vec{v} : è detto autovettore della matrice A e numero al corrispondente autovalore λ .

In generale nel caso di n dimensioni l'equazione agli autovalori va intesa come segue:

$$\begin{pmatrix} a_{11} & \dots & a_{1n} \\ \vdots & & \vdots \\ a_{n1} & \dots & a_{nn} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} v_1 \\ \vdots \\ v_n \end{pmatrix} = \lambda \begin{pmatrix} v_1 \\ \vdots \\ v_n \end{pmatrix}$$

dove $(v_1, \dots, v_n) = \vec{v}^T$ e $A = \{a_{ij}\}_{i,j=1}^n$. Il tutto può essere scritto come sistema lineare:

$$\begin{cases} a_{11}v_1 + a_{12}v_2 + \dots + a_{1n}v_n = \lambda v_1 \\ \vdots \\ a_{n1}v_1 + a_{n2}v_2 + \dots + a_{nn}v_n = \lambda v_n \end{cases}$$

Supponendo che l'equazione $A\vec{v} = \lambda \vec{v}$ ammetta soluzione osservando alcune proprietà generali del problema agli autovalori.

PROPRIETA' GENERALI

• Autovettori di A :

$$A\vec{v} = \lambda\vec{v} \Rightarrow A\vec{v} - \lambda I\vec{v} = 0 \quad (A - \lambda I)\vec{v} = 0$$

dove I è la matrice unita a n dimensioni.

Affinchè esista l'autovettore \vec{v} (ovviamente escluso il caso banale in cui \vec{v} è nullo) deve essere soddisfatta la condizione:

$$\boxed{\det(A - \lambda I) = 0}$$

gli autovettori della matrice A sono le radici dell'equazione algebrica ottenuta ponendo a zero il determinante della matrice $(A - \lambda I)$.

$$\det(A - \lambda I) = \det \begin{pmatrix} a_{11} - \lambda & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} - \lambda & & \\ \vdots & & a_{33} - \lambda & \\ a_{n1} & \dots & \dots & a_{nn} - \lambda \end{pmatrix} = 0$$

Analizziamo a cose corrispondenti autovettori.
Nel caso di una matrice (1×1) l'autovettore corrisponde alla matrice stessa. Infatti:

$$A = \{a_{11}\} \quad \det(A - \lambda I) = \det(a_{11} - \lambda) = 0$$

$$\Rightarrow \boxed{a_{11} - \lambda = 0} \Rightarrow \boxed{\lambda = a_{11}} \quad \text{MATRICE } (1 \times 1)$$

Nel caso di matrici (2×2) abbiamo:

7

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{pmatrix} \rightarrow \det \begin{pmatrix} a_{11} - \lambda & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} - \lambda \end{pmatrix} = 0$$

$$(a_{11} - \lambda)(a_{22} - \lambda) - a_{12}a_{21} = 0$$

$$\lambda^2 - (a_{11} + a_{22})\lambda + (a_{11}a_{22} - a_{21}a_{12}) = 0$$

Notiamo che il termine noto dell'equazione di secondo grado in λ è il determinante della matrice A .

Il coefficiente del termine contenente λ è detto traccia della matrice A . In generale è detto traccia la somma degli elementi sulle diagonali:

$$\text{tr} A = \sum_{i=1}^n a_{ii} \quad (\text{traccia di } A)$$

Nel nostro caso (2×2) si ottiene:

$$\lambda^2 - \text{tr} A \lambda + \det A = 0$$

Gli autovalori della matrice A devono essere tali che la loro somma è la traccia di A ed il loro prodotto deve essere il determinante di A :

Se λ_1, λ_2 gli autovalori

$$\lambda_1 + \lambda_2 = \text{tr} A \quad \lambda_1 \lambda_2 = \det A$$

Risolviendo l'equazione abbiamo:

$$\lambda_{1,2} = \frac{\text{tr} A \pm \sqrt{\text{tr} A^2 - 4 \det A}}{2}$$

MATRICE (2×2)

Gli autovalori di una matrice (2x2) sono reali se e solo se occorre:

$$\boxed{(\text{tr} A)^2 - 4 \det A \geq 0} \quad (\text{autovalori reali})$$

Nel caso di matrici (3x3) otteniamo:

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{pmatrix} \rightarrow \det \begin{pmatrix} a_{11} - \lambda & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} - \lambda & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} - \lambda \end{pmatrix} = 0$$

$$(a_{11} - \lambda) [(a_{22} - \lambda)(a_{33} - \lambda) - a_{23}a_{32}] - a_{12} [a_{21}(a_{33} - \lambda) - a_{23}a_{31}] + a_{13} [a_{21}a_{32} - (a_{22} - \lambda)a_{31}] = 0$$

Riserviamolo il tutto evidenziando i termini in λ^3 , λ^2 , λ e λ^0 otteniamo:

$$\lambda^3 - (a_{11} + a_{22} + a_{33})\lambda^2 + [A_{11} + A_{22} + A_{33}]\lambda - \det A = 0$$

ovvero $A_{11} = (-1)^{1+1} [a_{22}a_{33} - a_{23}a_{32}]$

$$A_{22} = (-1)^{2+2} [a_{11}a_{33} - a_{13}a_{31}]$$

$$A_{33} = (-1)^{3+3} [a_{11}a_{22} - a_{12}a_{21}]$$

Quindi possiamo riservare il tutto come

$$\boxed{\lambda^3 - \text{tr} A \lambda^2 + \left(\sum_{i=1}^3 A_{ii}\right) \lambda + (-1)^3 \det A = 0}$$

ottenuto, ora, un'equazione algebrica di grado $[9]$
 grado.

Possiamo ora generalizzare al caso di una
 matrice $(n \times n)$ introducendo in generale il polinomio
caratteristico $P_n(\lambda)$ ottenuto richiedendo
 che il determinante di $A - \lambda I$ sia pari a zero.
 Per analogia si otterrà come polinomio caratteriz-
 stico una struttura seguente:

$$P_n(\lambda) = \lambda^n - \text{tr}A \lambda^{n-1} + [\dots] \lambda^{n-2} + \dots + [\dots] \lambda + (-1)^n \det A$$

Le parentesi $[\dots]$ contengono i vari minori ^{principali} connessi
 alla matrice A .

In questo caso possiamo ancora affermare che
 nel caso delle radici del polinomio caratteristico
 deve essere sempre soddisfatta la condizione:

$$\lambda_1 \dots \lambda_n = \prod_{i=1}^n \lambda_i = \det A; \quad \lambda_1 + \dots + \lambda_n = \sum_{i=1}^n \lambda_i = \text{tr}A;$$

Se esistono n autovalori, il prodotto di tali auto-
 valori deve essere pari al determinante, mentre la
 loro somma deve essere pari alla traccia.

Charamente non è detto che $P_n(\lambda) = 0$ presenti
 n radici distinte ma raramente la somma
 delle potenze algebriche delle soluzioni è pari ad

n . Se restringiamo le ricerche degli autovalori 10
 al solo caso di radici reali è possibile che le
 radici (reali) siano in numero inferiore ad n .

Però osservando il concetto di multiplicità di una radice.
 In generale una radice x_0 di un polinomio $f(x)$ ha una
 multiplicità m se $f(x) = a(x-x_0)^m g(x)$ dove $g(x)$ è un
 altro polinomio. Quindi m è il più grande intero pos-
 sitivo tale che il polinomio $(x-x_0)^m$ divide $f(x)$.

In fine si dice che il polinomio di grado n ha n radici
 (eventualmente anche coincidenti) se $f(x)$ è esprimibile
 come segue:

$$f(x) = c(x-x_1) \dots (x-x_n) = c \prod_{i=1}^n (x-x_i)$$

Supponiamo che una matrice quadrata n autovalori
 $\vec{v}_1, \dots, \vec{v}_n$ associati ad n autovalori distinti d_1, \dots, d_n .
 Il set di autovalori $(\vec{v}_1, \dots, \vec{v}_n)$ sono linearmente
 indipendenti.

DM Dimostrazione per induzione.

Verifichiamo per $n=1$. Triviale! un set di un solo vettore
 è un set di vettori linearmente indipendenti.

Verifichiamo per $n=2$. Dunque sia \vec{v}_1 e \vec{v}_2 gli
 autovalori con autovalori d_1, d_2 :

$$A\vec{v}_1 = d_1\vec{v}_1 \quad \text{e} \quad A\vec{v}_2 = d_2\vec{v}_2$$

Se $\{\vec{v}_1, \vec{v}_2\}$ sono linearmente indipendenti allora deve
 accadere $c_1\vec{v}_1 + c_2\vec{v}_2 = \vec{0} \Rightarrow c_1 = c_2 = 0$
 (*)