

# CONICHE

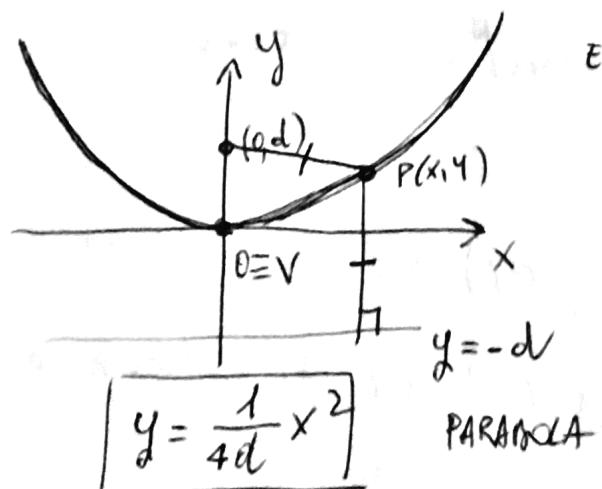
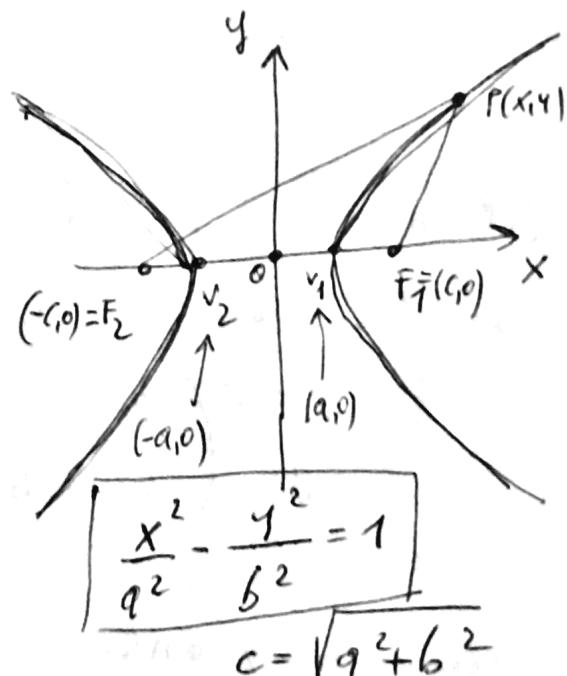
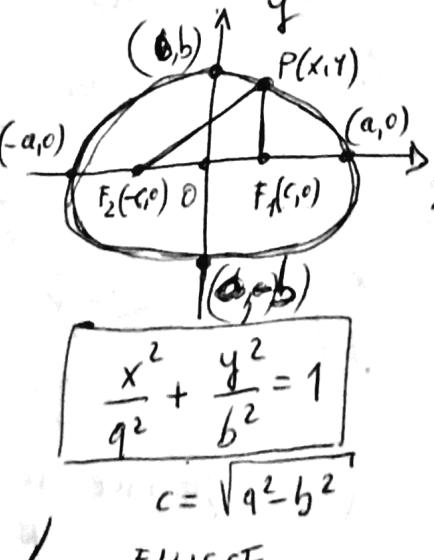
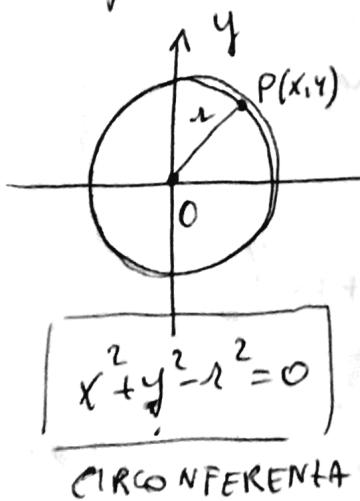
[1]

Nelle geometrie euclidean si trovano quattro curve finite fondamentali: circonferenze, ellisse, iperbole e parabola. Tali curve sono state anche ottenute utilizzando delle noiose regole geometriche che rappresentavano le proprietà geometriche dei quattro luoghi geometrici.

Riferendosi ad un sistema cartesiano ortognomico è stato possibile ottenere l'equazione dei luoghi, senza grande difficoltà scrivendo le proporzioni geometriche vere prima dell'equazione.

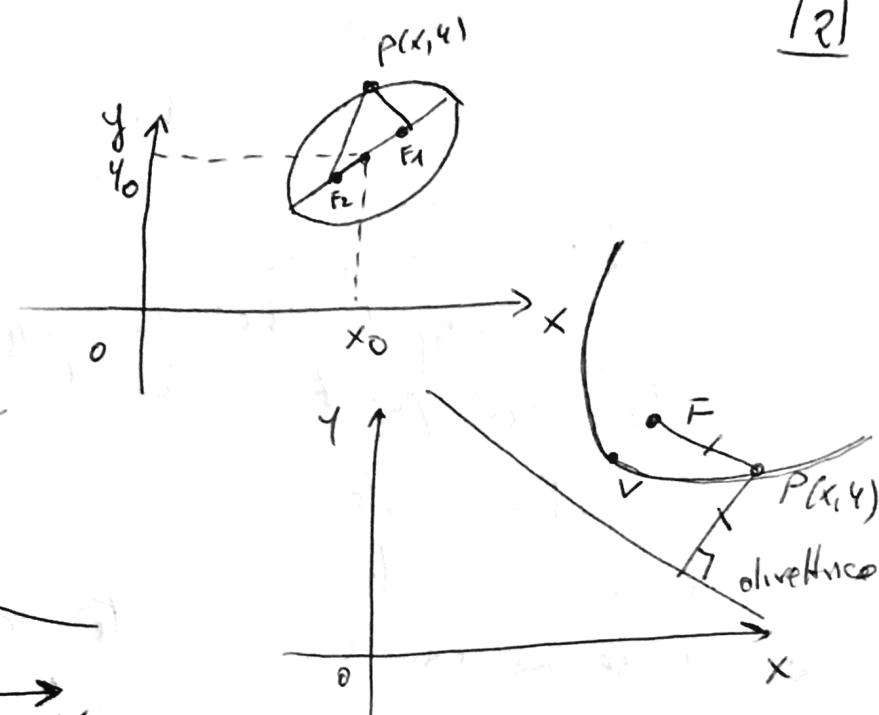
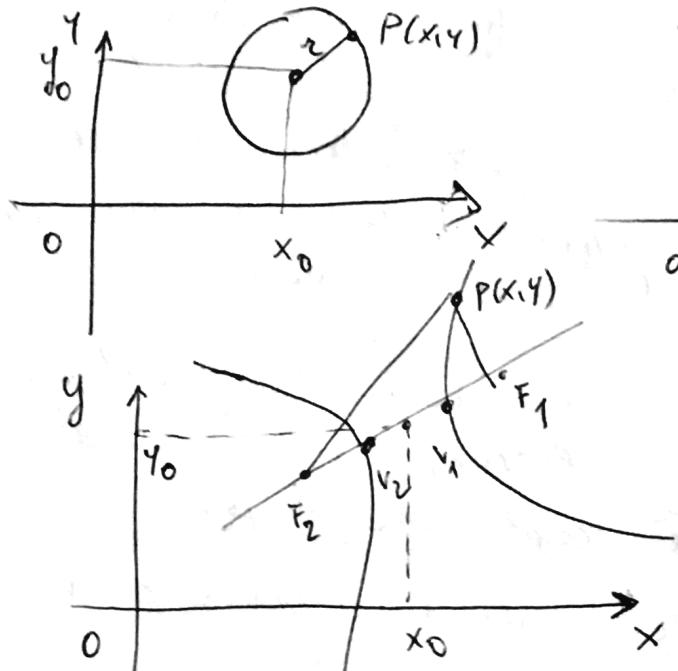
Il sistema di riferimenti cartesiani in misura opposta. Tuttavia bisogna ricordare che questa scelta è cercata di minimizzare la misura generale per la scrittura dell'equazione algebrica.

Ricordiamoci i quattro luoghi:



Abbiamo ricavato le equazioni algebriche. Il nostro scopo, quindi, è scrivere come scrivere l'equazione nel caso in cui le curve siano formate da intersezione di due linee.

Per esempio:



- Inizialmente condivideremo le curve forse, l'ellisse e la iperbole che potranno essere ricavate immediatamente dalla equazione:

$$\frac{x^2}{a^2} + K \frac{y^2}{b^2} = 1$$

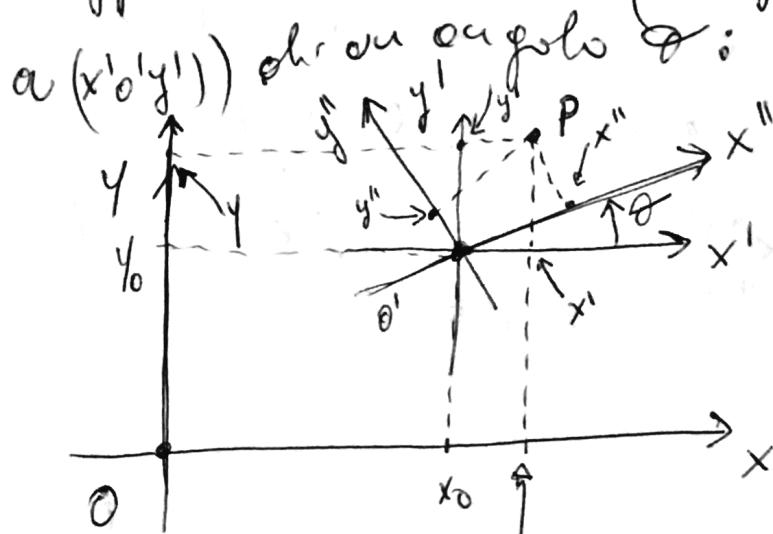
$$\begin{aligned} K=1 &\Rightarrow a=b \Rightarrow \text{circonferenza} \\ K \neq 1 &\Rightarrow a \neq b \Rightarrow \text{ellisse} \\ K=-1 &\Rightarrow \text{iperbole} \end{aligned}$$

Utilizzando le matrici, la nostra equazione può essere scritta come segue:

$$\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}^T \begin{pmatrix} a^2 & 0 \\ 0 & K b^2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = 1 \Leftrightarrow \frac{x^2}{a^2} + K \frac{y^2}{b^2} = 1$$

Ovviamente questo senso si riferisce sempre ad un sistema di riferimento  $(x_0y)$  "centrato" rispetto alle curve. Per tenerci al corso generale utilizzeremo altre stesse: un pernopro sisteme  $(x_0y)$  o un sistema  $(x'_0y')$  traslato (rispetto a  $(x_0y)$ ) ed un ulteriore

feneffro voler si tiene  $(x''y'')$  ruotato rispetto 13



Il generico punto P  
è ruotato rispetto alle  
tre copie dei coordinate  
 $(x''y'')$ ,  $(x'y')$  e  $(x,y)$ .

Le relazioni fra le tre copie dei coordinate sono le  
seguenti:

$$\begin{cases} x' = x - x_0 \\ y' = y - y_0 \end{cases} \text{ oppure} \quad \begin{cases} x = x' + x_0 \\ y = y' + y_0 \end{cases}$$

$$\begin{cases} x'' = x' \cos \theta + y' \sin \theta \\ y'' = -x' \sin \theta + y' \cos \theta \end{cases} \text{ oppure} \quad \begin{cases} x' = x'' \cos \theta - y'' \sin \theta \\ y' = x'' \sin \theta + y'' \cos \theta \end{cases}$$

Introducendo le matrice di rotazione  $R(\theta)$  otteniamo:

$$\begin{pmatrix} x'' \\ y'' \end{pmatrix} = R(\theta) \begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix} \quad \text{dove } R(\theta) = \begin{pmatrix} \cos \theta & \sin \theta \\ -\sin \theta & \cos \theta \end{pmatrix}$$

Ora si fissa il feneffro, oltre che quelle offerte  $(x'',y'')$  a  $(x,y)$

è dato come

$$\begin{pmatrix} x'' \\ y'' \end{pmatrix} = R(\theta) \begin{pmatrix} x - x_0 \\ y - y_0 \end{pmatrix} \Leftrightarrow \begin{pmatrix} x - x_0 \\ y - y_0 \end{pmatrix} = R(\theta)^{-1} \begin{pmatrix} x'' \\ y'' \end{pmatrix}$$

Notiamo che  $R^{-1}(\theta) = R(-\theta) = R(\theta)^T$  quindi  $R^{-1}$   
sono le matrici ortogonali.

Ritroviamo alla nostra espressione che rappresenta 14  
i tre luoghi geometrici. Ovviamente ora le espre-  
sioni ve scritte rispetto alle coordinate  $(x'', y''):$

$$\frac{x''^2}{a^2} + k \frac{y''^2}{b^2} = 1 \Rightarrow \begin{pmatrix} x'' \\ y'' \end{pmatrix}^T \begin{pmatrix} \bar{a}^2 & 0 \\ 0 & k b^{-2} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x'' \\ y'' \end{pmatrix} = 1$$

Definisco:

$$A'' = \begin{pmatrix} \bar{a}^2 & 0 \\ 0 & k b^{-2} \end{pmatrix} \text{ la matrice associata all'equa-}$$

zione.  $A''$  è in forma diagonale quindi  $\bar{a}^2 = k b^{-2}$   
sono gli autovettori di  $A''$  con i corrispondenti autoval-  
ori  $(1,0)$  e  $(0,1)$ :

$$\lambda_1 = \bar{a}^2; \quad \lambda_2 = k b^{-2}; \quad \vec{v}_1'' = (1,0); \quad \vec{v}_2'' = (0,1)$$

$$\det A'' = k \bar{a}^{-2} b^{-2} = \lambda_1 \lambda_2; \quad \operatorname{tr} A'' = \bar{a}^2 + k b^{-2} = \lambda_1 + \lambda_2$$

L'interpretazione degli autovettori è plausibile grazie  
all'interpretazione degli autovettori delle coni. In tutti le caratteri-  
stiche delle sezioni rispetto alle due direzioni le coordinate  
sulla geometria dei luoghi geometrici rappresentano  
degli autovettori.

I nostri tre luoghi possono quindi essere classificati  
e secondo che vengono degni autovettori:

CIRCONFERENZA  $\lambda_1 = \lambda_2 > 0$

ELLISSE  $\lambda_1 \neq \lambda_2$  ma entrambi positivi

IPERBOLA  $\lambda_1 \neq \lambda_2$  ma  $\lambda_1 \lambda_2 < 0$

Nell'azio della circonference  $d_1^{-1/2} = d_2^{-1/2}$  e i raggi sono [5] delle conforese, quindi lungo le due obregone parallele si ha (la obregone sopr. e l'alt'altri) ottenendo stessa curvatura.

Nel caso dell'ellisse  $d_1^{-1/2} \neq d_2^{-1/2}$  sono i due semi-asse (meggiore e minore) mobilitati della obregone  $\vec{v}_1''$  e  $\vec{v}_2''$ .

Nel caso dell'iperbole ottiene una pista grande/sga reale interpretabile come la semi-obregone tra i due vertici ( $d_1^{-1/2}$ ) lungo la obregone  $\vec{v}_1''$ , mentre ottiene una semi-obregone immaginaria concava, oltre al bordo  $\vec{v}_2''$  che vale  $i/d_2^{1/2}$ .

Tale classificazione può anche essere ripetuta introducendo il delta'' e frA'':

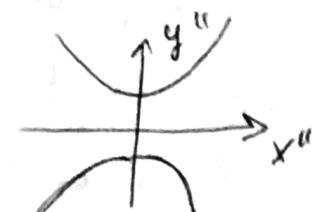
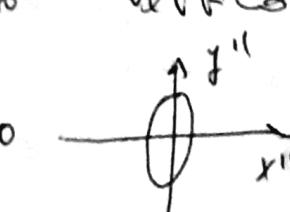
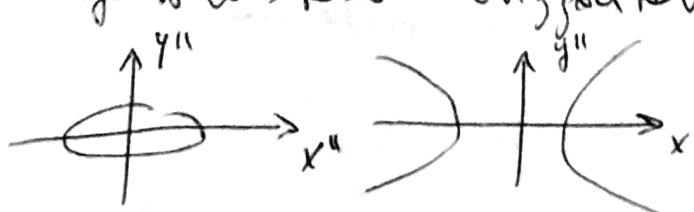
CIRCONFERENZA  $\delta\text{ta}'' > 0$  e  $d_1 = d_2 > 0 \Rightarrow \text{frA} > 0$

ELLISSE  $\delta\text{ta}'' > 0$  e  $d_1 \neq d_2, d_1, d_2 > 0 \Rightarrow \text{frA} > 0$

IPERBOLE  $\delta\text{ta}'' < 0$  e  $d_1 \neq d_2$

IPERBOLE EQUILATERA  $\delta\text{ta}'' < 0$  e  $\text{frA} = 0$

Ovviamente possono anche classificare i casi in cui l'ellisse o l'iperbole sono "orizzontali" o "verticali".



due oggetti se  $d_1 \geq d_2$  e conviene.

Pertanto si tiene di riferimento  $x''y''$ :

$$(x'', y'') \rightarrow (x', y') \quad (x'')^T A'' \begin{pmatrix} x'' \\ y'' \end{pmatrix} = 1 \rightarrow (x')^T A' \begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix} = 1$$

Quindi

$$\begin{pmatrix} x'' \\ y'' \end{pmatrix} = R(\theta) \begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix} \Rightarrow \begin{pmatrix} x'' \\ y'' \end{pmatrix}^T = \begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix}^T R(\theta)^T = \begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix}^T \tilde{R}^{-1}(\theta)$$

quindi

$$\begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix}^T \tilde{R}^{-1}(\theta) A'' R(\theta) \begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix} = 1$$

$$A' = \tilde{R}^{-1}(\theta) A'' R(\theta)$$

che ci dimostra che  $A'$  è esattamente l'operazione  
di riferimento fra  $A$  e  $A''$  è esattamente l'operazione  
che invierte il processo fatto da  $R(\theta)$  per  
infatti  $\tilde{R}^{-1}(\theta) R(\theta) = I$  e quindi  $A' = A''$ .

Se ne trae che non  $R(\theta)$  è esattamente lo stesso  
che ne trae  $\tilde{R}^{-1}(\theta)$  e questo dimostra  
che noi abbiamo i due vettori più pericolosi  
che riguardano le coordinate -

Nel nostro caso siamo cercando l'effettivo posizionamento  
di  $A''$  quindi i "noi" o "tuoi" sono comunque con  
gli effettivi coordinate (Il nostro dopo geometria  
non risulta centrato rispetto al ~~noi~~ riferimento dei  
riferimenti).

7

Tuttavia  $A'$  sarà ovviamente  $\lambda''$  ma non determinante  
e le sue feature saranno restare invariate.  
Infatti.

$$\det A' = \det(R^{-1}A''R) = (\det R)^{-1}\det A''(\det R) = \det A''$$

$$\operatorname{tr} A' = \operatorname{tr}(R^{-1}A''R) = \underbrace{\operatorname{tr}(R^{-1}R)}_{\text{tr}} A'' = \operatorname{tr} A''$$

Dunque gli autovettori di  $A''$  sono anche gli autovettori di  $A'$ , ovviamente gli autovettori saranno invertiti!!!

Potremmo le forme esplicate di  $A'$ :

$$A' = R(\theta)A''R(\theta) = R(-\theta)A''R(\theta) = \begin{pmatrix} \cos \theta & -\sin \theta \\ \sin \theta & \cos \theta \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \bar{a}^2 & 0 \\ 0 & kb^{-2} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \cos \theta & \sin \theta \\ \sin \theta & \cos \theta \end{pmatrix}$$

$$A' = \begin{pmatrix} \alpha & \beta \\ \beta & \gamma \end{pmatrix} \quad \text{dove} \quad \left\{ \begin{array}{l} \alpha = \bar{a}^2 \cos^2 \theta + kb^{-2} \sin^2 \theta \\ \beta = (\bar{a}^2 - kb^{-2}) \cos \theta \sin \theta = \frac{\bar{a}^2 - kb^{-2}}{2} \sin 2\theta \\ \gamma = \bar{a}^2 \sin^2 \theta + kb^{-2} \cos^2 \theta \end{array} \right.$$

Se si svolge il prodotto sopra avendo per  $A'$  tenuto conto delle espressioni di  $\alpha, \beta, \gamma$  si ottiene  $\lambda_1 = \bar{a}^2$  e

contando le espressioni di  $\alpha, \beta, \gamma$  si ottiene  $\lambda_2 = kb^{-2}$ , quindi  $\det$  e  $\operatorname{tr}$  sono invariati.  $\square$

Gli autovettori di  $A'$  saranno dunque:

$$\begin{pmatrix} \alpha & \beta \\ \beta & \gamma \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix} = \lambda_1 \begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix} \Rightarrow \begin{cases} \alpha x' + \beta y' = \lambda_1 x' \\ \beta x' + \gamma y' = \lambda_1 y' \end{cases}$$

rispettando fin dunque per  $\lambda_2$  otteniamo:

$$\vec{v}_1' = x' \begin{pmatrix} 1 \\ \frac{1-\alpha}{\beta} \end{pmatrix} \quad \text{e} \quad \vec{v}_2' = x' \begin{pmatrix} 1 \\ \frac{1-\alpha}{\beta} \end{pmatrix}$$

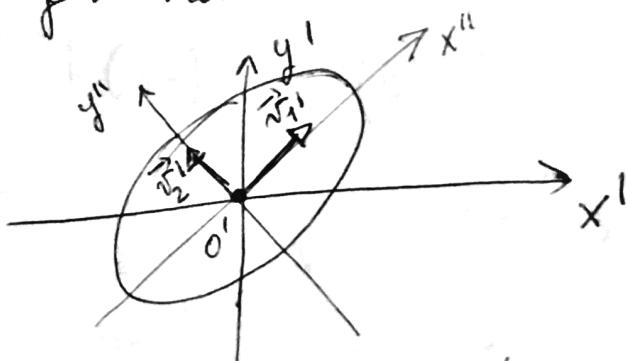
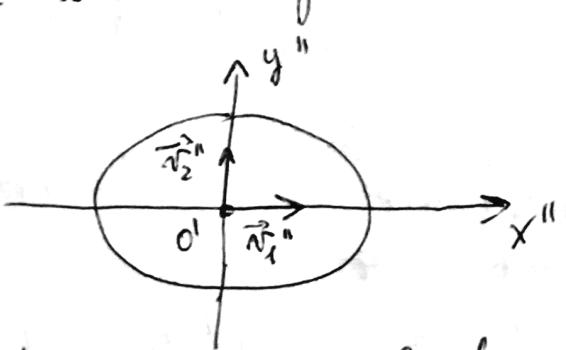
Sostituendo le espressioni di  $\alpha, \beta, \gamma$  e  $\delta_1, \delta_2$  nell'equazione si ottiene: 18

$$\vec{v}_1' = x' \begin{pmatrix} 1 \\ \frac{\sin \theta}{\cos \theta} \end{pmatrix} \quad e \quad \vec{v}_2' = x' \begin{pmatrix} 1 \\ -\frac{\sin \theta}{\cos \theta} \end{pmatrix}$$

essendo  $x'$  generico possiamo scrivere  $x'$  tale che  
 $\vec{v}_1' \in \vec{v}_2'$  tra cui vettori-quinchi.

$$\vec{v}_1' = \begin{pmatrix} \cos \theta \\ \sin \theta \end{pmatrix} \quad e \quad \vec{v}_2' = \begin{pmatrix} \sin \theta \\ -\cos \theta \end{pmatrix}$$

essendo  $A'$  simmetrica ( $A' = A'^T$ ) otteniamo  $\vec{v}_1' \cdot \vec{v}_2' = 0$   
 quindi gli autovettori sono ancora ortogonali. Ora  
 le loro direzioni obbligate a formare un angolo di  $90^\circ$ .



L'equazione algebrica del luogo geometrico  
 ora diventa:

$$\begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix}^T A' \begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix} = 1 \rightarrow \boxed{x'^2 + 2\beta x' y' + \gamma y'^2 = 1}$$

Sia dunque la congettura che del luogo geometrico corrispondente vanno disegnati nello stesso piano degli autovettori delle matrice  $A'$ , mentre si tracciano gli autovettori teme-

si individuare la direzione lungo la quale conviene costruire un nuovo sistema di riferimenti per

risoluzione dell'equazione algebrica -

In fine c'è questo risultato che percorre di fatto gli coordinate  $(x, y)$ . Dunque la nostra equazione diventa:

$$\alpha(x-x_0)^2 + 2\beta(x-x_0)(y-y_0) + \gamma(y-y_0)^2 = 1$$

sviluppando i prodotti notiamo che le trutture delle coordinate  $x$  e  $y$  si sono modificate ma vi è la componente  $\alpha$  che rimane invariata in  $x$  e  $y$  e l'oppone alle variazioni dovute alla traslazione.

Avendo tenuto conto:

$$\alpha x^2 + 2\beta xy + \gamma y^2 - 2(\alpha x_0 + \beta y_0)x - 2(\gamma y_0 + \beta x_0)y + \alpha x_0^2 + \gamma y_0^2 + 2\beta x_0 y_0 - 1 = 0$$

non obbedisce alle traslazioni ma

obbedisce alle rotazioni

obbedisce alle rotazioni

alle rotazioni

Anche in questo caso è possibile arrivare al fatto delle formule

che trovate:

$$\begin{pmatrix} x \\ y \\ 1 \end{pmatrix}^T \begin{pmatrix} \alpha & \beta & 0 \\ \beta & \gamma & 0 \\ 0 & 0 & -(\alpha x_0 + \beta y_0) - (\gamma y_0 + \beta x_0) \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ 1 \end{pmatrix} = 0$$

$$\begin{pmatrix} -(\alpha x_0 + \beta y_0) \\ -(\gamma y_0 + \beta x_0) \\ \alpha x_0^2 + \gamma y_0^2 + 2\beta x_0 y_0 - 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ 1 \end{pmatrix} = 0$$

$\rightarrow A'$

$$\begin{pmatrix} x \\ y \\ 1 \end{pmatrix}^T A' \begin{pmatrix} x \\ y \\ 1 \end{pmatrix} = 0$$

Sia  $A$  la matrice  $3 \times 3$  così costruita:

le dimensioni di  $A$  sono quelle desiderate.

si ottiene facilmente che

$$\det A = \beta^2 - \alpha\gamma = -\det A^T = -d_1 d_2;$$

Caleolare i minori  $A_{11}$  e  $A_{22}$

$$\begin{aligned} A_{11} &= r [dx_0^2 + dy_0^2 + 2\beta x_0 y_0 - 1] - (rx_0 + \beta y_0)^2 = \\ &= \cancel{dx_0^2} + \cancel{dy_0^2} + 2\beta x_0 y_0 - r - \cancel{x_0^2} - \cancel{\beta^2} - \cancel{2\beta x_0 y_0} \\ &= (\alpha r - \beta^2) x_0^2 - r = \det A^T x_0^2 - r \\ &= d_1 d_2 x_0^2 - d_1 \sin^2 \theta - d_2 \cos^2 \theta \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} A_{22} &= s [dx_0^2 + dy_0^2 + 2\beta x_0 y_0 - 1] - (dx_0 + \beta y_0)^2 = \\ &= \dots = (\alpha r - \beta^2) y_0^2 - s = \\ &= d_1 d_2 y_0^2 - d_1 s^2 \theta - d_2 \cos^2 \theta \end{aligned}$$

$$A_{11} + A_{22} = d_1 d_2 (x_0^2 + y_0^2) - d_1 - d_2 = \det A^T (x_0^2 + y_0^2) - \text{fr } A^T;$$

■ Possiamo allora fare. Nel sistema  $(x'' \circ y'')$  si leggono allora le parallele orarie

$$y'' = \frac{1}{4d} x''^2 \quad (d \neq 0)$$

$$\text{supponiamo } \frac{1}{4d} = \eta \quad y'' = \eta x''^2$$

Nel piano cartesiano che è questo il termine parallelo in  $y''$  mentre è questo quello lineare in  $y''$  e non vi è fermezza noto. Volendo introdurre una matrice  $A''$  esistente come fatto in precedenza obbri:

$$A'' = \begin{pmatrix} \gamma & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$$

11

ci si ottiene solo  $d_1 = \gamma, d_2 = 0$  con corrispondenti autovettori  $\vec{v}_1'' = (1, 0)$  e  $\vec{v}_2'' = (0, 1)$ . Dunque

$$\det A'' = 0 \quad \operatorname{fr} A'' = d_1 = \gamma$$

Riscriviamo l'equazione nel riferimento  $(x^1, y^1)$ :

$$-x^1 \sin \alpha + y^1 \cos \alpha = \gamma^2 (x^1 \cos \alpha + y^1 \sin \alpha)^2$$

$$-x^1 \sin \alpha + y^1 \cos \alpha = \gamma x^1 \cos^2 \alpha + \gamma y^1 \sin^2 \alpha + 2 \gamma \cos \alpha x^1 y^1$$

$$\gamma \cos^2 \alpha x^1 + \gamma \sin 2\alpha x^1 y^1 + \gamma \sin^2 \alpha y^1 + \sin \alpha x^1 - \cos \alpha y^1 = 0$$

nelle quali si ottiene ora la matrice  $A'$ :

$$A' = \begin{pmatrix} \gamma \cos^2 \alpha & \gamma \frac{\sin 2\alpha}{2} \\ \gamma \frac{\sin 2\alpha}{2} & \gamma \sin^2 \alpha \end{pmatrix} = \gamma \begin{pmatrix} \cos^2 \alpha & \frac{\sin 2\alpha}{2} \\ \frac{\sin 2\alpha}{2} & \sin^2 \alpha \end{pmatrix} = \gamma \begin{pmatrix} \mu^2 & \rho \\ \rho & \nu^2 \end{pmatrix}$$

$$\text{dove } \det A' = \gamma^2 \left( \cos^2 \alpha \sin^2 \alpha - \frac{\sin^2 2\alpha}{4} \right) = 0$$

$$\operatorname{fr} A' = \gamma (\cos^2 \alpha + \sin^2 \alpha) = \gamma = d_1$$

Anche una volta il det è fr nello stesso condotto nel senso che si passa dal riferimento  $(x^1, y^1)$  a  $(x^1, y^4)$ .

~~Punto~~ Nel caso della parabola è bastato ruotarla per generare i termini in croce  $(x^1 y^1)$ , come anche nel caso dell'ellisse e dell'iperbole, ma in fin estremo si ottiene già i termini lineari in  $x$  e  $y$ .

(mentre per i forti si adattano anche la frequenza). Resta dunque frequenza di forza  
e frequenza di rotazione ( $x_0, y_0$ ):

$$\gamma \mu^2 (x-x_0)^2 + 2\gamma \rho (x-x_0)(y-y_0) + \gamma v^2 (y-y_0)^2 + v(x-x_0) - \mu y = 0$$

Che scriviamo ancora in forma analogia di cosa preceduto

$$\underbrace{\gamma \mu^2 x^2 + 2\gamma \rho xy + \gamma v^2 y^2}_{\text{non obbligatoriamente} \atop \text{delle rotazioni}} + \underbrace{(v-2\gamma \mu^2 x_0 - 2\gamma \rho y_0)x}_{\text{obbligatoriamente} \atop \text{delle rotazioni}} + \underbrace{\gamma v^2 y^2 - vx_0 + \mu y_0}_{=0} = 0$$

non obbligatoriamente delle rotazioni

obbligatoriamente delle rotazioni

Possiamo ancora introdurre una matrice  $(3 \times 3)$  che complete l'equazione delle forze di rotazione.

$$\begin{pmatrix} x \\ y \\ 1 \end{pmatrix}^T \begin{pmatrix} \gamma \mu^2 & \gamma \rho & v-2\gamma \mu^2 x_0 - 2\gamma \rho y_0 \\ \gamma \rho & \gamma v^2 & -\frac{\mu+2\gamma v^2 x_0 + 2\gamma \rho x_0}{2} \\ v-2\gamma \mu^2 x_0 - 2\gamma \rho y_0 & -\frac{\mu+2\gamma v^2 x_0 + 2\gamma \rho x_0}{2} & \gamma \mu^2 x_0^2 + 2\gamma \rho x_0 y_0 + \gamma v^2 y_0^2 - vx_0 + \mu y_0 \end{pmatrix} \rightarrow A'$$

$$\begin{pmatrix} x \\ y \\ 1 \end{pmatrix} = 0$$

Notiamo che ponendo  $\theta = 0$  e  $x_0 = y_0 = 0$  (nessuna rotazione), risolviamo che in questi casi otteniamo  $\mu = 1$ ,  $v = 0$ ,  $\rho = 0$ , cioè:

$$\begin{pmatrix} x \\ y \\ 1 \end{pmatrix}^T \begin{pmatrix} \gamma & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -1/2 \\ 0 & -1/2 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ 1 \end{pmatrix} = 0 \Leftrightarrow \boxed{\gamma x^2 - y = 0}$$

~~semplice~~ da cui il delta nel caso delle parabole [13] vale  $-1/4$ . Ansimen~~t~~ se calcoliamo il determinante della matrice  $3 \times 3$  nel caso delle rototrasformazioni troviamo che il determinante vale ~~ancora~~ ancora  $-1/4$ . Possiamo riconoscere i casi più studiati riportando i valori del determinante e delle formule per le varie metriche incontrati.

	$\det A''$	$\det A'''$	$\det A$
CIRCONFERENZA	$1/a^4$	$2/a^4$	$-\det A''$
ELLISSE	$\frac{1}{a^2 b^2}$	$\frac{1}{a^2} + \frac{1}{b^2}$	$-\det A''$
IPERBOLE	$-\frac{1}{a^2 b^2}$	$\frac{1}{a^2} - \frac{1}{b^2}$	$-\det A''$
IPERBOLE EQUIL.	$-\frac{1}{a^4}$	0	$-\det A''$
PARABOLA	0	$\eta$	$-\eta/4$

Inoltre in generale le equazioni delle nostre curve possono essere scritte in una sola equazione che ha un solo nome di conica:

$$a_{11}x^2 + 2a_{12}xy + a_{22}y^2 + 2a_{13}x + 2a_{23}y + a_{33} = 0$$

dove i coefficienti  $a_{ij}$  sono entrambi ed in generale in questo equazione ci sono conchiglie, ellissi, iperboliche paraboliche. Riguarderà dei valori specifici che determinano per poter classificare le coniche.

Le corrispondenze naturali sono

$$A' = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{pmatrix} \quad e \quad A = \left( \begin{array}{cc|c} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ \hline a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{array} \right) \rightarrow A'$$

Pertanto le forme canoniche per le curve ellittiche  
ellisse è l'ipotetica è l'espressione della curva simile:

$$\boxed{a_{11}x^2 + a_{22}y^2 + a_{33} = 0}$$

essendo  $a_{12} = a_{21} = a_{33} = 0$

mentre per la parabola le forme canoniche sono  
le seguenti

$$\boxed{a_{11}x^2 + 2a_{23}y = 0}$$

essendo  $a_{12} = a_{22} = a_{13} = a_{33} = 0$

N.B. Infatti in queste due forme canoniche sono sostituite  
le equazioni delle curve nel sistema di riferimento  $(x''y'')$ .  
Se si trova che il delta questo non ha valore diverso da zero  
mentre  $\Delta A' \neq 0$  allora la curva rappresenta una  
parabola che con un'appropriata scelta di trasformazione  
di coordinate si può considerare nella forma canonica  
 $y = y'x'^2$  (o meglio dove  $y'' = y'x'^2$ ).

Nel caso in cui  $\Delta A' \neq 0$  ma  $\Delta A' < 0$  allora è uniforabile.  
Infine nel caso in cui  $\Delta A' \neq 0$  e  $\Delta A' > 0$  allora  
è impossibile che non è sufficiente affermare che queste  
tre classi sono tutte rappresentabili sul piano.

centerano. Infatti è ovunque ora la retta del coefficiente  
 e.g. per esempio basta questo caso di trasformazione

H5

ellisse nel sistema  $(x''y'')$ :

$$\frac{x''^2}{a^2} + \frac{y''^2}{b^2} = 1 \Rightarrow A = \begin{pmatrix} 1/a^2 & 0 & 0 \\ 0 & 1/b^2 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

mentre l'equazione  $\frac{x''^2}{a^2} + \frac{y''^2}{b^2} = -1$  rappresenta la  
 corrispondente ellisse immaginaria. Infatti ora  $A = \begin{pmatrix} 1/a^2 & 0 & 0 \\ 0 & 1/b^2 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \end{pmatrix}$   
 mentre il caso in cui avremo  $\begin{pmatrix} -1/a^2 & 0 & 0 \\ 0 & -1/b^2 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$  sarebbe  
 ancora un'ellisse reale. Poco più avanti si parla  
 di seguito molto:

ellisse reale  $\Leftrightarrow (\det A)(\text{tr } A') < 0$

ellisse immaginaria  $\Leftrightarrow (\det A)(\text{tr } A') > 0$

Saremo obbligati a fare attenzione al fatto che  $A$  sono i vettori  
 che formano la base della  $A'$  e il det di  $A$  sono i vettori  
 per rotazione. Questo significa che devono essere  
 sempre reale.

Ricordiamo che:

$$a_{11}x^2 + 2a_{12}xy + a_{22}y^2 + 2a_{13}x + 2a_{23}y + a_{33} = 0 \quad (\text{CONICA})$$

$$A' = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{pmatrix} \quad e \quad A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & 0 \\ a_{21} & a_{22} & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$$\det A' > 0 \Rightarrow \begin{cases} (\text{tr } A')(\det A) < 0 \rightarrow \text{ellisse reale} \\ (\text{tr } A')(\det A) > 0 \rightarrow \text{ellisse immaginaria} \end{cases}$$

$$\left. \begin{array}{l} \text{se } \det A \neq 0 \Rightarrow \\ \det A' = 0 \Rightarrow \text{parabola} \\ \det A' < 0 \Rightarrow \text{iperbole} \end{array} \right\}$$

In fine si troverebbe per autovalori: oltre una trice  $A'$   
e possibile che se raffigura è un punto con  
un confinse oppure il forhole è un punto un'ipotole  
epitole.

- Resta da vedere a cosa corrisponde la curva quando  
 $\det A = 0$ .