

Si definisce matrice una tabella ordinata rettangolare di elementi disposti secondo righe e colonne. In simboli, sia A una matrice e la sua rappresentazione è la seguente:

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} & \dots & a_{2n} \\ a_{31} & \dots & \dots & \dots & a_{3n} \\ \vdots & & & & \\ a_{m1} & a_{m2} & \dots & \dots & a_{mn} \end{pmatrix}$$

ovvero $m \times n$ elementi sono brevemente dei numeri. Tale matrice presenta "n" colonne ed "m" righe. Il generico elemento della matrice lo rappresentiamo con il simbolo a_{ij} dove $1 \leq i \leq m$ e $1 \leq j \leq n$. L'elemento a_{ij} è individuato dall'incrocio della "i-esima" riga e la "j-esima" colonna.

Spesso indichiamo la matrice anche in modo compatto come segue:

$$A = \{ a_{ij} \}_{i=1, j=1}^{m, n} \quad \text{(MATRICE RETTANGOLARE)}$$

Si definisce matrice quadrata la matrice con lo stesso numero di righe e di colonne ($m=n$). In questo caso indichiamo la matrice semplicemente come

$$A = \{ a_{ij} \}_{i,j=1}^n \quad \text{(MATRICE QUADRATA)}$$

Spesso utilizzeremo anche la nozione di vettore riga e vettore colonna.

La matrice che presenta tutti gli elementi pari a zero rappresenta la matrice nulla.

Possiamo immediatamente notare come la matrice è una generalizzazione del concetto di vettore come questo era una generalizzazione del concetto di scalare. Possiamo quindi definire lo scalare come una matrice (1×1) , mentre un vettore è una matrice $(1 \times n)$ oppure $(n \times 1)$.

Definiamo matrice unita, e che indichiamo con il simbolo $\mathbb{1}$, una matrice quadrata che presenta i seguenti valori:

$$a_{ij} = \begin{cases} 1 & \text{se } i=j \\ 0 & \text{se } i \neq j \end{cases} \quad i, j = 1, \dots, n \quad \left(\begin{array}{l} \text{MATRICE} \\ \text{UNITA'} \end{array} \right)$$

La cui rappresentazione matriciale è

$$\mathbb{1} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & 1 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & 0 & 1 & \dots & 0 \\ \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & 0 & \dots & 1 \end{pmatrix}$$

Definiamo matrice diagonale una matrice quadrata che presenta elementi diversi da zero solo se $i=j$.

$$\begin{pmatrix} a_{11} & 0 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & a_{22} & 0 & \dots & 0 \\ 0 & 0 & a_{33} & \dots & 0 \\ \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & 0 & \dots & a_{nn} \end{pmatrix}$$

MATRICE
DIAGONALE

SOMMA DI DUE MATRICI

Siano $A = \{a_{ij}\}_{i=1, \dots, m}^{j=1, \dots, n}$ e $B = \{b_{ij}\}_{i=1, \dots, m}^{j=1, \dots, n}$ due matrici $m \times n$; definiremo la somma $A+B$ una terza matrice $C = \{c_{ij}\}_{i=1, \dots, m}^{j=1, \dots, n}$ se è costruita la seguente condizione

$$c_{ij} = a_{ij} + b_{ij} \quad i=1, \dots, m \quad e \quad j=1, \dots, n$$

e indichiamo la somma come $A+B=C$.
 Data la matrice A , chiameremo la matrice B opposta di A se accade

$$A+B=0 \iff B=-A \iff b_{ij} = -a_{ij} \quad i=1, \dots, m \quad j=1, \dots, n$$

PRODOTTO DI UNO SCALARE PER UNA MATRICE

Sia k uno scalare e sia $A = \{a_{ij}\}_{i=1, \dots, m}^{j=1, \dots, n}$ la matrice, definiremo C matrice ottenuta dal prodotto di k per A se accade:

$$c_{ij} = k a_{ij} \quad i=1, \dots, m \quad j=1, \dots, n \iff C = kA$$

COMBINAZIONE LINEARE TRA MATRICI

Siano due matrici $A = \{a_{ij}\}_{i=1, \dots, m}^{j=1, \dots, n}$ e $B = \{b_{ij}\}_{i=1, \dots, m}^{j=1, \dots, n}$ e siano due scalari $\alpha, \beta \in \mathbb{R}$

$$C = \alpha A + \beta B \iff c_{ij} = \alpha a_{ij} + \beta b_{ij} \quad i=1, \dots, m \quad j=1, \dots, n$$

TRASPOSTA DI UNA MATRICE

Si definisce trasposta della matrice $A = \{a_{ij}\}_{i=1, \dots, m}^{j=1, \dots, n}$ una nuova matrice che si ottiene da A invertendo le righe con le colonne (oppure le colonne con le righe)

Tale matrice lo indichiamo con il simbolo A 4

A^T (trasposta di A). In simboli:

$$A = \{a_{ij}\}_{i=1, j=1}^{m, n} ; A^T = \{b_{ij}\}_{i=1, j=1}^{n, m} \Leftrightarrow b_{ij} = a_{ji}$$

Quindi se A è una matrice con m righe e n colonne allora A^T è una matrice con n righe e m colonne.

Esempio:

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \end{pmatrix} ; A^T = \begin{pmatrix} 1 & 3 \\ 2 & 4 \end{pmatrix}$$

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 3 & 7 \\ 6 & -1 & 2 \end{pmatrix} ; A^T = \begin{pmatrix} 1 & 6 \\ 3 & -1 \\ 7 & 2 \end{pmatrix}$$

Nel caso di un vettore riga abbiamo:

$$(1 \ 2 \ 3)^T = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix}$$

nel caso di un vettore colonna abbiamo:

$$\begin{pmatrix} 6 \\ 7 \\ 9 \end{pmatrix}^T = (6 \ 7 \ 9)$$

Con l'operazione di trasposizione passano sempre dai vettori riga ai vettori colonna e viceversa.

Ovviamente è intuitivo osservare

$$\boxed{(A^T)^T = A}$$

Si definisce matrice numerica una matrice quadrata che coincide con la sua trasposta:

$$\boxed{A^T = A} \Leftrightarrow (\text{matrice numerica})$$

In termini di elementi della matrice: $\boxed{a_{ij} = a_{ji}}$

Si definisce matrice antisimmetrica con un 5
trice quadrata che è opposta alla sua trasposta:

$$\boxed{A^T = -A} \Leftrightarrow (\text{matrice antisimmetrica})$$

In termini di elementi, delle matrici: $\boxed{a_{ij} = -a_{ji}}$

Ovviamente nel caso di matrici antisimmetriche le
diagonali sono sempre nulle ($a_{11} = -a_{11}, a_{22} = -a_{22}, \dots$)

Esempio:

$$\begin{pmatrix} 1 & 4 & 5 \\ 4 & 2 & -1 \\ 5 & -1 & 3 \end{pmatrix}$$

simmetrica

$$\begin{pmatrix} 0 & -1 & 3 \\ +1 & 0 & -2 \\ -3 & 2 & 0 \end{pmatrix}$$

antisimmetrica

È facile dimostrare che

$$\boxed{(kA)^T = kA^T} \text{ con } k \in \mathbb{R}$$

$$\boxed{(A+B)^T = A^T + B^T}$$

N.B. Se A non è simmetrica necessariamente $A+A^T$ è
simmetrica. Infatti: $(A+A^T)^T = A^T + (A^T)^T = A^T + A$

Se A non è antisimmetrica necessariamente $A-A^T$ è
antisimmetrica. Infatti: $(A-A^T)^T = A^T - (A^T)^T = A^T - A =$
 $= -(A-A^T)$.

Esempio

$$\text{Sia } A = \begin{pmatrix} -1 & 3 \\ 2 & 5 \end{pmatrix}; \quad A^T = \begin{pmatrix} -1 & 2 \\ 3 & 5 \end{pmatrix}$$

$$A+A^T = \begin{pmatrix} -2 & 5 \\ 5 & 10 \end{pmatrix}$$

$$A-A^T = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ -1 & 0 \end{pmatrix}$$

PRODOTTO TRA MATRICI (prodotto riga per colonna) 16

Bisogna introdurre un'operazione di moltiplicazione fra due matrici che generalizzi il prodotto scalare tra due vettori così come questo ultimo generalizza il prodotto tra scalari.

Accanto alle matrici $A = \{a_{ij}\}_{i=1}^m \{j=1}^n$ introduciamo i vettori riga e colonna come segue:

$$A_i = (a_{i1} \ a_{i2} \ a_{i3} \ \dots \ a_{in})$$

~~Matrice~~
VETORE I-ESIMO RIGA

$$A^T_j = \begin{pmatrix} a_{1j} \\ a_{2j} \\ a_{3j} \\ \vdots \\ a_{mj} \end{pmatrix}$$

VETORE COLONNA J-ESIMO

Si definisce prodotto (riga per colonna) delle due matrici $A = \{a_{ij}\}_{i=1}^m \{j=1}^n$ e $B = \{b_{ij}\}_{i=1}^n \{j=1}^p$ la matrice $C = \{c_{ij}\}_{i=1}^m \{j=1}^p$ e lo indichiamo

$$C = AB \iff c_{ij} = \sum_{k=1}^n a_{ik} b_{kj}$$

PRODOTTO RIGA x COLONNA

Da un punto di vista matriciale

$$C = \begin{pmatrix} c_{11} & c_{12} & \dots & c_{1p} \\ c_{21} & c_{22} & \dots & \dots \\ \vdots & \vdots & \dots & \vdots \\ c_{m1} & c_{m2} & \dots & c_{mp} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} A_1 \cdot B^1 & A_1 \cdot B^2 & \dots & A_1 \cdot B^p \\ A_2 \cdot B^1 & A_2 \cdot B^2 & \dots & \dots \\ \vdots & \vdots & \dots & \vdots \\ A_m \cdot B^1 & A_m \cdot B^2 & \dots & A_m \cdot B^p \end{pmatrix}$$

Esempio:

$$A = \begin{pmatrix} 2 & 1 & 5 \\ 1 & 3 & 2 \end{pmatrix} \quad B = \begin{pmatrix} 3 & 4 \\ -1 & 2 \\ 2 & 1 \end{pmatrix}$$

$$AB = \begin{pmatrix} 2 & 1 & 5 \\ 1 & 3 & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 3 & 4 \\ -1 & 2 \\ 2 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 15 & 15 \\ 4 & 12 \end{pmatrix}$$

$$\text{Sia } C = \begin{pmatrix} 1 & 3 \\ -1 & 1 \end{pmatrix} \quad BC = \begin{pmatrix} 3 & 4 \\ -1 & 2 \\ 2 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 3 \\ -1 & -1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1 & 5 \\ -3 & -5 \\ 1 & 5 \end{pmatrix} \quad \boxed{7}$$

Siano due matrici generiche (2×2) . Abbrevio:

$$\begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \alpha & \beta \\ \gamma & \delta \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a\alpha + b\gamma & a\beta + b\delta \\ c\alpha + d\gamma & c\beta + d\delta \end{pmatrix}$$

Il prodotto riga per colonna gode delle proprietà

$$\boxed{ABE = A(BC) = (AB)C}$$

DIM. Calcoliamo $A(BC)$. Sia $D = BC$ e $E = AD$

$$d_{ij} = \sum_k b_{ik} c_{kj}$$

$$b_{ij} = \sum_k a_{ik} d_{kj} = \sum_k a_{ik} \sum_l b_{kl} c_{lj} = \sum_{k,l} a_{ik} b_{kl} c_{lj}$$

calcoliamo $(AB)C$. Sia $F = AB$ e $G = FC$

$$f_{ij} = \sum_k a_{ik} b_{kj}$$

$$g_{ij} = \sum_k f_{ik} c_{kj} = \sum_k \sum_l a_{il} b_{lk} c_{kj} = \sum_{k,l} a_{il} b_{lk} c_{kj}$$

$\Rightarrow \boxed{b_{ij} = g_{ij}}$ poiché i termini sono moltiplicati.

Quindi, le matrici E e le matrici G sono uguali. È dimostrata anche la proprietà

$$\boxed{A(B+C) = AB + AC}$$

DIM. Calcoliamo $A(B+C)$. Sia $D = B+C$ e $E = AD$

$$e_{ij} = \sum_k a_{ik} d_{kj} = \sum_k a_{ik} (b_{kj} + c_{kj}) = \sum_k a_{ik} b_{kj} +$$

$$+ \sum_k a_{ik} c_{kj} = f_{ij} + g_{ij}$$

dove $F = AB = \{f_{ij}\}$ e $G = AC = \{g_{ij}\}$

Sì verifica facilmente che $\boxed{A \mathbb{1} = \mathbb{1} A = A}$

Il prodotto riga per colonna non è commutativo [8]

divo:

$$\boxed{AB \neq BA} \quad (\text{in generale non è commutativo})$$

Bisogna stare attenti all'ordine delle parentesi.

Infatti considero $C = AB$ e $D = BA$

$$c_{ij} = \sum_k a_{ik} b_{kj} \quad d_{ij} = \sum_k b_{ik} a_{kj}$$

quindi $c_{ij} \neq d_{ij}$

Esempio

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \end{pmatrix}$$

$$AB = \begin{pmatrix} 3 & 2 \\ 5 & 4 \end{pmatrix}$$

$$B = \begin{pmatrix} -1 & 0 \\ 2 & 1 \end{pmatrix}$$

$$BA = \begin{pmatrix} -1 & -2 \\ 5 & 8 \end{pmatrix}$$

TRASPOSTA DI UN PRODOTTO RKA PER COLONNA

$$\boxed{(AB)^T = B^T A^T}$$

Dim. considero $D = (AB)^T$

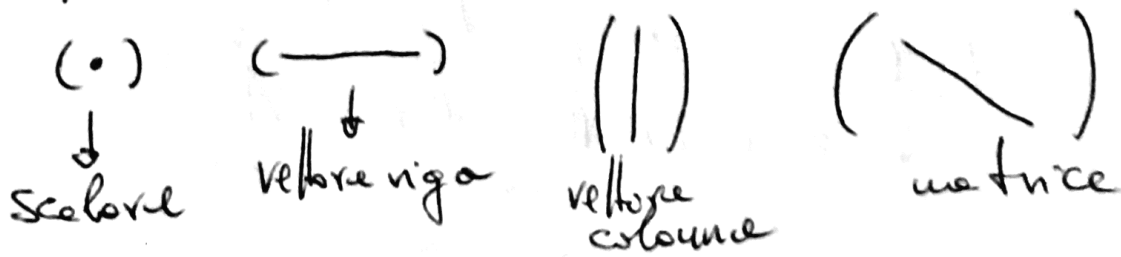
$$d_{ij} = \left(\sum_k a_{ik} b_{kj} \right)^T = \sum_k a_{jk} b_{ki}$$

considero $E = B^T A^T$

$$e_{ij} = \sum_k b_{ik} a_{kj} = \sum_k b_{ki} a_{jk} = \sum_k a_{jk} b_{ki}$$

quindi $\boxed{d_{ij} = e_{ij}}$

Possiamo riassumere i vari oggetti fin qui definiti in questo diagramma:



Il prodotto di uno scalare (o) per un vettore riga (—) o vettore colonna (|) o ancora per una matrice (∖) è visto esattamente un oggetto della stessa natura. In presto caso il prodotto di uno scalare per un vettore o per una matrice già definita:

$$(o) (—) = (—) \quad (o) (\∖) = (\∖)$$

$$(o) (|) = (|)$$

Tuttavia è interessante capire le combinazioni possibili nell'effettuare il prodotto riga per colonna o viceversa, considerando i vettori riga, colonna e le matrici. Inoltre è obvio ricordare che il prodotto riga per colonna non è commutativo e quindi dipende dall'ordine dei fattori.

Infine otteniamo:

$$(\∖) (\∖) = (\∖); \quad (—) (\∖) = (—);$$

$$(\∖) (—) = (\∖); \quad (|) (\∖) = (\∖);$$

$$(\∖) (|) = (|); \quad (—) (|) = (o);$$

$$(|) (—) = (\∖); \quad (—) (—) = (—);$$

$$(|) (|) = (|);$$

Possiamo concludere che l'unica combinazione 10 ne per ottenere uno scalare dal prodotto di vettori riga, colonne e matrici è il seguente

$$\left(\text{---} \right) \left(\begin{array}{c} \diagdown \\ | \end{array} \right) \left(| \right) = (\circ)$$

che utilizzando l'operazione di trasposizione può essere riscritta come segue

$$\boxed{\left(| \right)^T \left(\begin{array}{c} \diagdown \\ | \end{array} \right) \left(| \right) = (\circ)}$$

OPERAZIONI ELEMENTARI

Si definisce operazione elementare sulle righe (o sulle colonne) di una matrice generica A una delle seguenti operazioni:

- 1) moltiplicare un'intera riga (o un'intera colonna) per uno scalare: $A_i \rightarrow \lambda A_i$ (o $A^T \rightarrow \lambda A^T$) con $\lambda \in \mathbb{R}$.
- 2) scambiare di posto due righe (o due colonne): $A_i \rightarrow A_{i'}$ (o $A^T \rightarrow A^{T'}$)
- 3) aggiungere un multiplo di una riga (o di una colonna) ad un'altra riga (o ad un'altra colonna): $A_i \rightarrow A_i + \lambda A_{i'}$ (o $A^T \rightarrow A^T + \lambda A^{T'}$)