

Si definiscono matrici equivalenti due matrici che si ottengono l'una dall'altra eseguendo un numero finito di operazioni elementari:

Esempio

$$\begin{pmatrix} 1 & -1 & 0 \\ 2 & 3 & 1 \\ 1 & -1 & 1 \end{pmatrix} \xrightarrow{A_2 \rightarrow A_2 - A_3} \begin{pmatrix} 1 & -1 & 0 \\ 1 & 4 & 0 \\ 1 & -1 & 1 \end{pmatrix} \xrightarrow{\substack{A_3 \rightarrow A_3 + \\ -2A_1 + A_2}} \begin{pmatrix} 1 & -1 & 0 \\ 1 & 4 & 0 \\ 0 & 1 & 1 \end{pmatrix}$$

Si definisce matrice a scacchi una matrice A che presenta le seguenti proprietà:
 "il primo elemento diverso da zero di una riga deve essere più a destra del primo elemento diverso da zero della riga precedente"
 Per esempio la matrice

$$\begin{pmatrix} 3 & 0 & 4 & 7 \\ 0 & -1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 5 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

è rotata a scacchi, mentre la matrice

$$\begin{pmatrix} 3 & 0 & 4 & 7 \\ 0 & 8 & 0 & 0 \\ 0 & 6 & 2 & 0 \end{pmatrix}$$

non lo è.

È possibile utilizzando le operazioni elementari trasformare una matrice non a scacchi in una matrice a scacchi.

Esempio:

$$\begin{pmatrix} 1 & -1 & 0 \\ 1 & 2 & 0 \\ 0 & 6 & -4 \end{pmatrix} \xrightarrow{A_1 \rightarrow -A_1} \begin{pmatrix} -1 & 1 & 0 \\ 1 & 2 & 0 \\ 0 & 6 & -4 \end{pmatrix} \xrightarrow{A_2 \rightarrow A_2 + A_1} \begin{pmatrix} -1 & 1 & 0 \\ 0 & 3 & 0 \\ 0 & 6 & -4 \end{pmatrix}$$

$$\xrightarrow{A_2 \rightarrow -2A_2} \begin{pmatrix} -1 & 1 & 0 \\ 0 & -6 & 0 \\ 0 & 6 & -4 \end{pmatrix} \xrightarrow{A_3 \rightarrow A_3 + A_2} \begin{pmatrix} -1 & 1 & 0 \\ 0 & -6 & 0 \\ 0 & 0 & -4 \end{pmatrix}$$

MATRICE INVERSA

Si definisce la matrice inversa di una data matrice A una seconda matrice B tale che

$$AB = \mathbb{1} \iff B \doteq A^{-1}$$

nell'ipotesi che il prodotto tra le due matrici sia il prodotto vice versa.

ovviamente si ottiene immediatamente

$$(A^{-1})^{-1} = A$$

N.B. Non per tutte le matrici è possibile stabilire la matrice inversa. Successivamente stabiliremo una sua condizione. Per ora supponiamo che questa esista.

Verifichiamo le proprietà

$$(AB)^{-1} = B^{-1} A^{-1}$$

B17 Sia $X = (AB)^{-1}$, dove occorre che

$$ABX = \mathbb{1}$$

se supponiamo di scrivere $X = B^{-1}A^{-1}$ allora 13

$$ABX = \mathbb{1} \Rightarrow AB(B^{-1}A^{-1}) = \mathbb{1} \Rightarrow A \underbrace{B B^{-1}}_{\mathbb{1}} A^{-1} = \mathbb{1}$$

$$A \mathbb{1} A^{-1} = \mathbb{1} \Rightarrow AA^{-1} = \mathbb{1} \Rightarrow \mathbb{1} = \mathbb{1}.$$

Non sufficere ancora calcolare la matrice inversa
una l'inverso di un prodotto tra matrici, oltre
verificare che esista una inversa e che sia
univoca.

Non vi è nessuna formula generale nelle somme

Esiste una particolare proprietà che lega l'operazione
di trasposizione e quella di inversione

$$(A^T)^{-1} = (A^{-1})^T$$

D/4. Della proprietà delle trasposte allora:

$$(A^T)(A^{-1})^T = (A^{-1}A)^T = \mathbb{1}^T = \mathbb{1}$$

$$(A^{-1})^T A^T = (AA^{-1})^T = \mathbb{1}^T = \mathbb{1}$$

$$\Rightarrow A^T (A^{-1})^T = (A^{-1})^T A^T$$

$$\Rightarrow (A^{-1})^T = (A^T)^{-1}$$

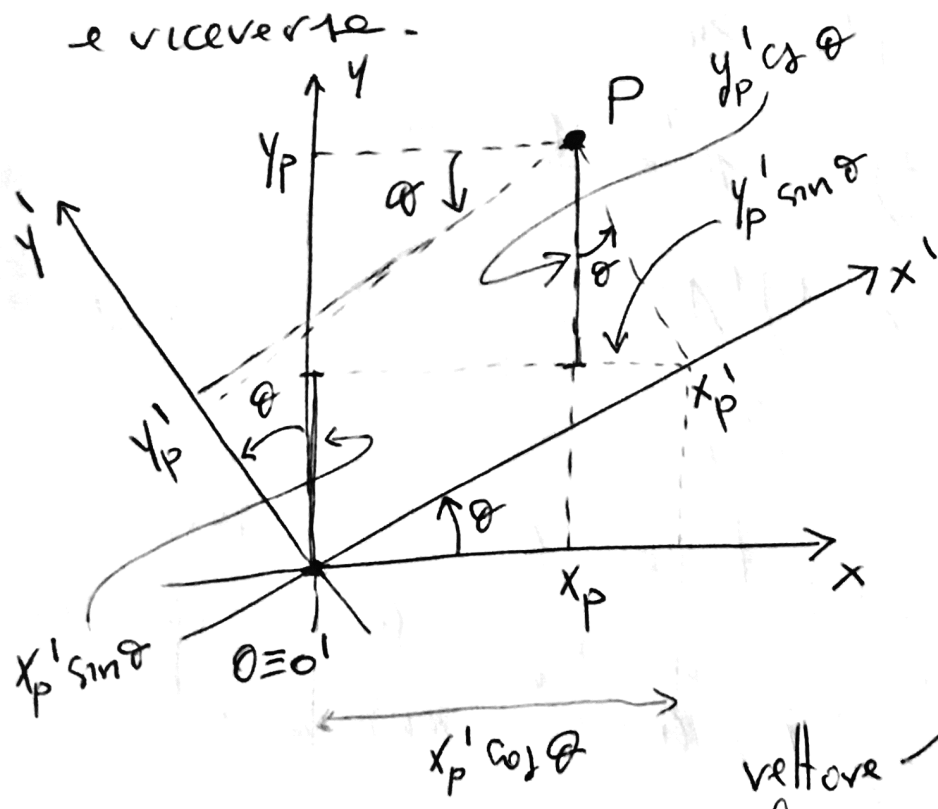
Si definisce matrice ortogonale una matrice
quadrata che soddisfa le seguenti condizioni
(MATRICE ORTOGONALE)

$$A^T = A^{-1}$$

Successivamente sarà chiaro il significato di tale
definizione.

Prima che ricavare il metodo generale per il calcolo delle matrici inverse cerchiamo il caso delle rotazioni in un piano cartesiano e se queste possono essere riscritte in forma matriciale con gli strumenti fin qui sviluppati.

Consideriamo due sistemi di riferimento cartesiani monometrici ortogonali, con le origini coincidenti, una ruotato di un dato angolo θ . Siano (x_p, y_p) e (x'_p, y'_p) le coordinate di un generico punto P ottenuto rispetto ai due sistemi di riferimento. Lo scopo è di trovare la coppia di coordinate (x_p, y_p) alle coppie (x'_p, y'_p) e viceversa.



$$\begin{cases} x_p = x'_p \cos \theta - y'_p \sin \theta \\ y_p = x'_p \sin \theta + y'_p \cos \theta \end{cases}$$

$$\begin{pmatrix} x_p \\ y_p \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \cos \theta & -\sin \theta \\ \sin \theta & \cos \theta \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x'_p \\ y'_p \end{pmatrix}$$

vettore colonna matrice vettore colonna

Introduciamo i simboli $R(\theta)$ per indicare la matrice e il vettore colonna con il simbolo P . In forma compatta abbiamo:

$$P = R(\theta) P'$$

Per ottenere la matrice inversa $R(\theta)^{-1}$ ovvero avere solo per cui è vero

$$P' = R(\theta)^{-1} P$$

Infatti, partendo dallo stesso $P = R(\theta) P'$ basta moltiplicare a sinistra con i membri per la matrice inversa $R(\theta)^{-1}$ ed otteniamo $P' = R(\theta)^{-1} P$:

$$P = R(\theta) P' \Rightarrow R(\theta)^{-1} P = \underbrace{R(\theta)^{-1} R(\theta)} P'$$

$$\Rightarrow R(\theta)^{-1} P = \mathbb{1} P' \Rightarrow R(\theta)^{-1} P = P'$$

ci basta invertire il sistema di forze:

$$\begin{cases} x_p' = \frac{x_p}{\cos \theta} + y_p' \frac{\sin \theta}{\cos \theta} \\ y_p = \frac{x_p}{\cos \theta} \sin \theta + y_p' \frac{\sin^2 \theta}{\cos \theta} + y_p' \cos \theta \end{cases}$$

$$\begin{cases} x_p' = \frac{x_p}{\cos \theta} + y_p' \frac{\sin \theta}{\cos \theta} \\ y_p - \frac{x_p \sin \theta}{\cos \theta} = y_p' \frac{1}{\cos \theta} \end{cases} \quad \begin{cases} x_p' = \frac{x_p}{\cos \theta} + y_p' \frac{\sin \theta}{\cos \theta} \\ y_p' = y_p \cos \theta - x_p \sin \theta \end{cases}$$

$$\begin{cases} x_p' = \frac{x_p}{\cos \theta} + (y_p \cos \theta - x_p \sin \theta) \frac{\sin \theta}{\cos \theta} \\ y_p' = y_p \cos \theta - x_p \sin \theta \end{cases} \quad \begin{cases} x_p' = x_p \cos \theta + y_p \sin \theta \\ y_p' = -x_p \sin \theta + y_p \cos \theta \end{cases}$$

$$\Rightarrow \begin{pmatrix} x_p' \\ y_p' \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \cos \theta & \sin \theta \\ -\sin \theta & \cos \theta \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_p \\ y_p \end{pmatrix} \Rightarrow P' = R(\theta)^{-1} P \quad \boxed{16}$$

Quindi:

$$R(\theta) = \begin{pmatrix} \cos \theta & -\sin \theta \\ \sin \theta & \cos \theta \end{pmatrix} \quad R(\theta)^{-1} = \begin{pmatrix} \cos \theta & \sin \theta \\ -\sin \theta & \cos \theta \end{pmatrix}$$

Ovviamente basta provare che il loro prodotto è pari alla matrice unita:

$$R(\theta) R(\theta)^{-1} = R(\theta)^{-1} R(\theta) = \begin{pmatrix} \cos^2 \theta + \sin^2 \theta & 0 \\ 0 & \cos^2 \theta + \sin^2 \theta \end{pmatrix} = \mathbb{1}$$

N.B. Per l'individuazione delle matrici inverse avremo potuto anche osservare quanto segue:
 Se il sistema $x'y'$ ruota di θ rispetto al sistema xoy è chiaro che il sistema xoy ruota di $-\theta$ rispetto a $x'y'$. Di conseguenza la matrice di rotazione diretta per un sistema è la matrice inversa per l'altro sistema. Quindi, basta sostituire $\theta \rightarrow -\theta$ ed avremo ottenuto lo stesso risultato:

$$R(-\theta) = R(\theta)^{-1}$$

È facile notare che per la matrice di rotazione sono in presenza di una matrice ortogonale.

Infatti:

$$R(\theta)^{-1} = R(\theta)^T$$

Dopo queste parentesi in cui è stata possibile
 risolvere il verso perché avevano un'aggi
 e un problema di diretta applicazione, per
 alla costruzione sistematica delle matrici inverse.
 Questa costruzione che si ottiene per involuzione. Per-
 tiamo del caso generale di una matrice (n x n) (puri-
 o di un solo):

(1x1) $A = \{a\}_{i,j=1}^1$ poiché $AA^{-1} = A^{-1}A = \mathbb{1} \Rightarrow A^{-1} = \left\{ \frac{1}{a} \right\}_{i,j=1}^1$

ovviamente questo ha senso solo se $a \neq 0$

(2x2) $A = \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix}$; deve esistere una matrice $\begin{pmatrix} x & \beta \\ \gamma & \delta \end{pmatrix}$

per cui $\begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x & \beta \\ \gamma & \delta \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$

quindi, otteniamo le seguenti condizioni:

$$\begin{cases} ax + b\gamma = 1 \\ c\beta + d\delta = 1 \\ a\beta + b\delta = 0 \\ cx + d\gamma = 0 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} \delta = -a/b \beta \\ \gamma = -c/d x \\ ax - \frac{bc}{d} x = 1 \\ c\beta - \frac{da}{b} \beta = 1 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} \delta = \frac{+ad}{cd-bc} \\ \gamma = \frac{-c}{cd-bc} \\ x = \frac{+d}{ad-bc} \\ \beta = \frac{+b}{bc-ad} \end{cases}$$

ovviamente questo ha senso solo se $ad-bc \neq 0$

Introduciamo un nuovo oggetto chiamato alla
 matrice (in questo caso (2x2)):

$ad-bc \equiv \det A$
DETERMINANTE DELLA
MATRICE A (2x2)

Possiamo quindi descrivere la matrice inversa di
 A come segue:

$$A = \{ a_{ij} \}_{i,j=1}^n \Rightarrow A^{-1} = \left\{ \frac{1}{\det A} \right\}_{i,j=1}^n = \left\{ \frac{1}{a} \right\}_{i,j=1}^n$$

$$A = \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} \Rightarrow A^{-1} = \begin{pmatrix} \frac{d}{\det A} & \frac{-b}{\det A} \\ \frac{-c}{\det A} & \frac{a}{\det A} \end{pmatrix} = \frac{1}{\det A} \begin{pmatrix} d & -b \\ -c & a \end{pmatrix}$$

A questo punto non resta che pensare ad una matrice (3x3) e ripercorrere in maniera analoga quanto sviluppato per una matrice (2x2).

Impostare ora un sistema in 9 incognite e risolverlo

~~$$\begin{pmatrix} a & b & c & d \\ e & f & g & h \\ l & m & n & p \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \alpha & \beta & \gamma \\ \delta & \epsilon & \kappa \\ \eta & \lambda & \mu \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$~~

$$\begin{cases} a\alpha + b\delta + c\eta = 1 \\ d\beta + e\epsilon + f\lambda = 1 \\ g\gamma + h\kappa + l\mu = 1 \\ a\beta + b\epsilon + c\lambda = 0 \\ a\gamma + b\kappa + c\mu = 0 \\ d\alpha + e\delta + f\eta = 0 \\ d\gamma + e\kappa + f\mu = 0 \\ g\alpha + h\delta + l\eta = 0 \\ g\beta + h\epsilon + l\lambda = 0 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} \alpha = \frac{\dots}{\det A} \\ \beta = \frac{\dots}{\det A} \\ \gamma = \frac{\dots}{\det A} \\ \delta = \frac{\dots}{\det A} \\ \epsilon = \frac{\dots}{\det A} \\ \kappa = \frac{\dots}{\det A} \\ \eta = \frac{\dots}{\det A} \\ \lambda = \frac{\dots}{\det A} \\ \mu = \frac{\dots}{\det A} \end{cases}$$

il sistema è risolvibile se e solo se la precondizione $\Delta = a(el-fh) - b(dl-fg) + c(dh-eg)$ deve essere diverso da zero.

è chiaro quindi la procedura che deve essere 119
 necessariamente diversa da zero ~~per~~ rappresenta
 il determinante per una matrice (3×3)

$$a(el-fh) - b(dl-fg) + c(dh-eg) \doteq \det A$$

DETERMINANTE
 DELLA MATRICE
 3×3

È chiaro che risolvere ora il problema per una
 matrice (4×4) comporta il calcolo una + troveremo
 formule che generalizzano i risultati fin qui ottenuti.
 A questo punto potremo introdurre il determinante
 per una generica matrice quadrata $(n \times n)$.
 In generale otteniamo subito fin qui

$$\det \{a_{11}\} = a_{11}$$

$$\det \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{pmatrix} = a_{11} a_{22} - a_{12} a_{21}$$

$$\begin{aligned} \det \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{pmatrix} &= a_{11} \det \begin{pmatrix} a_{22} & a_{23} \\ a_{32} & a_{33} \end{pmatrix} - a_{12} \det \begin{pmatrix} a_{21} & a_{23} \\ a_{31} & a_{33} \end{pmatrix} + \\ &\quad + a_{13} \det \begin{pmatrix} a_{21} & a_{22} \\ a_{31} & a_{32} \end{pmatrix} \\ &= a_{11}(a_{22}a_{33} - a_{23}a_{32}) - a_{12}(a_{21}a_{33} - a_{23}a_{31}) + \\ &\quad + a_{13}(a_{21}a_{32} - a_{22}a_{31}) \end{aligned}$$

$$\det \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} & a_{14} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} & a_{24} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} & a_{34} \\ a_{41} & a_{42} & a_{43} & a_{44} \end{pmatrix} = a_{11} \det \begin{pmatrix} a_{22} & a_{23} & a_{24} \\ a_{32} & a_{33} & a_{34} \\ a_{42} & a_{43} & a_{44} \end{pmatrix} - a_{12} \det \begin{pmatrix} a_{21} & a_{23} & a_{24} \\ a_{31} & a_{33} & a_{34} \\ a_{41} & a_{43} & a_{44} \end{pmatrix} + a_{13} \det \begin{pmatrix} a_{21} & a_{22} & a_{24} \\ a_{31} & a_{32} & a_{34} \\ a_{41} & a_{42} & a_{44} \end{pmatrix} - a_{14} \det \begin{pmatrix} a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \\ a_{41} & a_{42} & a_{43} \end{pmatrix}$$

l'ordine vice.

Possiamo e generare l'ordine il valore del determinante.

Sia $A = \{a_{ij}\}_{i,j=1}^n$ una matrice quadrata $(n \times n)$.

Definiamo con il simbolo A_{ij} il determinante della sottomatrice ottenuta da A eliminando la i -esima riga e la colonna j -esima. Evidentemente tale matrice risulta dell'ordine $(n-1) \times (n-1)$.

dunque abbiamo per la matrice $A = \{a_{ij}\}_{i,j=1}^n$

$$\det A = \det \begin{pmatrix} a_{11} & \dots & a_{1n} \\ \vdots & & \vdots \\ a_{n1} & \dots & a_{nn} \end{pmatrix} = \sum_{k=1}^n (-1)^{1+k} a_{1k} A_{1k}$$

che rappresenta lo sviluppo del determinante rispetto alla prima riga.

Tale espressione contiene in sé le espressioni ricavate in precedenza.

Tuttavia in generale è possibile sviluppare il determinante rispetto ad una riga qualsiasi oppure rispetto ad una qualsiasi colonna.

In formule abbiamo: